

Dành cho trẻ 3 – 6 tuổi

Chủ đề: Lễ hội

Đề tài: Lễ hội Halloween

I. Mục đích, yêu cầu:

1. Kiến thức:

- Trẻ nhắc lại được các biểu tượng của lễ hội Halloween, làm được một số phụ kiện đơn giản theo sự hướng dẫn của cô, điều khiển được một thiết bị kỹ thuật số.

2. Kỹ năng:

- Rèn kỹ năng vận động tinh qua hoạt động làm trang phục, phụ kiện Halloween.

II. Tổ chức hoạt động:

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng dạy học
Hoạt động 1: Xem video và trò chuyện (Thời gian: 7 phút)		
Cô giới thiệu chủ đề buổi học: Hôm nay chúng ta sẽ tìm hiểu và tham gia lễ hội halloween. - Cho bé xem một đoạn video về lễ hội Halloween. - Trong lễ hội Halloween mọi người mặc trang phục gì? - Mọi người hóa trang như thế nào? - Có những hoạt động gì trong lễ hội Halloween?	- Bé lắng nghe. - Bé xem video. - Bé trả lời câu hỏi.	- Video về ngày lễ Halloween.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng dạy học
- Con có nhận xét gì về quả bí ngô? - Theo con ý nghĩa của ngày Halloween là gì? - Cô khái quát: Ý nghĩa của ngày Halloween nói về một anh chàng tên Jack. Jack là một chàng thiếu niên tham lam, bủn xỉn, thường cất giấu tiền bạc, keo kiệt không hề bố thí cho ai một chút gì, lại từng chơi đùa với ma quỷ. Khi Jack chết, linh hồn cậu không được phép lên Thiên Đàng hay xuống Địa ngục. Vì vậy Jack phải lang thang với chiếc đèn lồng bí ngô. Bài học cuộc sống mà chúng ta cần rút ra là: Sống không nên tham lam, keo kiệt, phải biết giúp đỡ người khó khăn, không nên nói dối, làm cho người khác sợ hãi...		
Hoạt động 2: Tạo một trang phục Halloween cho Cubetto (Thời gian: 20 phút)		
Cô hỏi trẻ: - Con muốn mời bạn Cubetto tham gia lễ hội Halloween cùng với chúng ta không? - Con muốn tặng bạn trang phục gì để bạn tham gia lễ hội?	- Bé trả lời câu hỏi. 	- Dây kẽm nhung, giấy màu đen, Cubetto.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng dạy học
- Cô chia lớp thành 2 nhóm và đưa ra bài tập cho mỗi nhóm. - Nhóm 1: Biến Cubetto thành một con nhện. - Nhóm 2: Tạo một trang phục phù thủy cho Cubetto. - Cho các nhóm quan sát mẫu 1: + Con có nhận xét gì về những cái chân của con nhện? + Mắt nhện có gì đặc biệt? + Làm thế nào để gắn những cái chân nhện cho bạn Cubetto? - Cho các nhóm quan sát mẫu 2: + Con có nhận xét gì về trang phục phù thủy? + Cái mũi phù thủy có gì đặc biệt? + Làm cách nào để gắn cái mũi phù thủy cho bạn Cubetto? - Cô cho các nhóm lấy nguyên vật liệu về bàn thực hiện.		
Hoạt động 3: Dạo chơi Halloween cùng Cubetto (Thời gian: 15 phút)		
- Cô cho các nhóm trẻ ngồi quanh tấm thảm đã biến thành một thành phố bóng đêm. - Làm cách nào con đưa Cubetto đi dạo quanh thành phố bóng đêm?	- Trẻ ngồi vòng tròn. - Trả lời câu hỏi.	- Cubetto, tấm thảm.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng dạy học
- Yêu cầu trẻ viết một thuật toán để đưa Cubetto với trang phục Halloween đi tới các địa điểm trong thành phố bóng đêm để tham gia lễ hội Halloween.	- Thực hiện.	
Hoạt động 4: Nào mình cùng biến hình (Thời gian: 20 phút)		
Cô hỏi trẻ: - Con muốn hóa trang thành nhân vật nào? Tại sao? - Cô cho bé mặc đồ hóa trang yêu thích. - Cô phát cho mỗi bé một cái giỏ nhỏ và cho bé đi xin kẹo, bé hãy cùng lặp lại câu nói "Cho kẹo hay bị gẹo" khi chúng ta xin kẹo nhé! - Cho trẻ đi quanh các phòng để xin kẹo từ mọi người. - Cô mở nhạc Halloween cho trẻ vận động theo nhạc.	- Trả lời câu hỏi. - Mặc trang phục hóa trang. - Đi xin kẹo. - Vận động theo nhạc.	- Trang phục Halloween. - Giỏ đựng kẹo, kẹo các loại.