

Dành cho trẻ 3 – 6 tuổi

Chủ đề: Động vật

Đề tài: Làm nhà cho thú nuôi

I. Mục đích, yêu cầu:

1. Kiến thức:

- Trẻ mô tả được nơi ở của một số con vật, trẻ sử dụng được các chi tiết rời để ráp thành ngôi nhà cho thú nuôi.

2. Kỹ năng:

- Rèn kỹ năng ghi nhớ, quan sát có chủ định, hòa nhã, có tinh thần trách nhiệm khi làm việc nhóm.

II. Tổ chức hoạt động:

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Hoạt động 1: Đố vui (Thời gian: 10 phút)		
Cô có một bức tranh nền nơi ở của một số con vật nuôi trong gia đình được che bởi các câu đố. Bé hãy trả lời những câu đố để mở tranh nền. Câu đố: Con gì đuôi ngắn tai dài Mắt hồng lông mượt Có tài chạy nhanh Là con gì? (Đáp án: Con thỏ) Thường nằm đầu hè Giữ cho nhà chủ Người lạ nó sủa Người quen nó mừng	- Trẻ lắng nghe  - Trẻ trả lời câu đố.	- Hình ảnh các con vật ở trong chuồng.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Là con gì? (Đáp án: Con chó) Con gì kêu “Vít! Vít! ” Theo mẹ ra bờ ao Chẳng khác mẹ tí nào Cũng lạch bà, lạch bạch Là con gì? (Đáp án: Con vịt con) Con gì màu đỏ Gáy ò ó o... Từ sáng tinh mơ Gọi người thức giấc? (Đáp án: Con gà trống) Chỉ ăn cỏ non Uống nguồn nước sạch Mà tôi tặng bạn Rất nhiều sữa tươi (Đáp án: Con bò) Con gì ăn no Bụng to mắt híp Mồm kêu ụt ịt Nằm thở phì phò (Đáp án: Con heo)		
Hoạt động 2: Trò chơi “Tìm nhà cho bạn” (Thời gian: 20 phút)		

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Cô giới thiệu cách chơi: - Cô chia lớp làm 2 đội. Mỗi đội 5 bạn tham gia trò chơi “Tìm nhà cho bạn”. - Mỗi đội bầu ra đội trưởng và đặt tên đội của mình. - Mỗi đội xếp thành một hàng dọc (đội trưởng đứng đầu hàng). Khi nghe hiệu lệnh của cô, các bạn đầu hàng chạy lên trước chướng ngại vật và làm theo hướng dẫn, sau khi vượt qua chướng ngại vật bé sẽ thực hiện bài tập của nhóm, sau đó chạy về chạm vào tay bạn đứng đầu hàng, bản thân sẽ xuống cuối hàng đứng. Các bạn đầu hàng sẽ tiếp tục trò chơi cho tới khi hoàn thành nhiệm vụ. Kết thúc 1 bản nhạc đội nào hoàn thành xong sẽ giành chiến thắng. - Bài tập 1: Tìm và nối nơi ở của con vật. - Bài tập 2: Tìm đường về nhà cho bạn Chó. - Bài tập 3: Tìm đường về nhà cho bạn Gà. - Cô mở nhạc không lời cho trẻ bắt đầu trò chơi.	- Bé lắng nghe.   - Trẻ thực hiện.	- Ống hút, dây thun, hình ảnh con vật và nơi ở tương ứng.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
		
Hoạt động 3: Bé làm nhà thiết kế (Thời gian: 10 phút)		
- Con có muốn tự tay làm một ngôi nhà cho con vật mà con yêu thích không? - Vậy trước khi làm một ngôi nhà chúng ta phải có cái gì? (bản vẽ thiết kế). - Cô cho trẻ kết nhóm và thảo luận ý tưởng thiết kế nhà cho thú nuôi. - Con sẽ thiết kế ngôi nhà cho con vật nào? - Ngôi nhà chứa được bao nhiêu con vật? - Ngôi nhà dành cho bạn chó có gì khác với ngôi nhà dành cho bạn ngựa?	- Lắng nghe. - Trả lời câu hỏi. - Thực hiện.	- Giấy A4, màu sáp.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
- Cô cho các nhóm vẽ bàn thực hiện vẽ ngôi nhà cho con vật mình yêu thích.		
Hoạt động 4: Làm nhà tặng thú nuôi (Thời gian: 20 phút)		
- Cô chia khu trên bức tường cho từng nhóm. - Cô cho các nhóm dán bản vẽ thiết kế của nhóm mình lên tường. - Cô cho các nhóm thảo luận trong thời gian 3 phút cách tiến hành lắp ráp ngôi nhà cho thú nuôi. - Con sẽ ráp nhà cho thú nuôi nào? - Con sẽ ráp phần nào của ngôi nhà trước? - Cho trẻ lấy vật liệu và tiến hành lắp ráp ngôi nhà. - Sau khi trẻ ráp xong cô cho trẻ nhận xét sản phẩm của nhóm mình và nhóm bạn. + Con có nhận xét gì về ngôi nhà dành cho thú nuôi của mình? + Theo con nghĩ bạn bò có thể đi qua cánh cửa này để vào ngôi nhà không? + Tại sao con lại muốn để cái máng trước ngôi nhà dành cho bạn heo? - Cô nhận xét buổi học và khen thưởng trẻ.	- Dán tranh. - Trả lời câu hỏi. - Thực hiện. - Trả lời câu hỏi.	- Stem Wall.

