

Dành cho trẻ 3 – 6 tuổi

Chủ đề: Động vật

Đề tài: Mặt nạ thú cưng

I. Mục đích, yêu cầu:

1. Kiến thức:

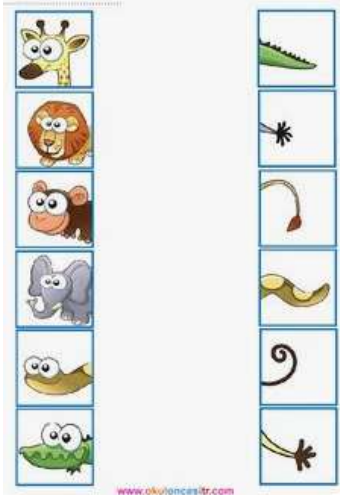
- Trẻ gọi tên được một số con vật nuôi trong gia đình, điều khiển được một thiết bị kỹ thuật số.

2. Kỹ năng:

- Rèn kỹ năng khéo léo của đôi tay, hòa nhã, có tinh thần trách nhiệm khi làm việc nhóm.

II. Tổ chức hoạt động:

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Hoạt động 1: Nghe nhạc và trò chuyện (Thời gian: 10 phút)		
Cô mở nhạc bài “Old MacDonald Had A Farm” cho trẻ vận động theo nhạc. Cô cho cả lớp chơi một trò chơi nhỏ. Cô chia lớp thành 2 nhóm: - Nhóm 1: Kể tên con vật. - Nhóm 2: Bắt chước tiếng kêu con vật. Cô nêu cách chơi: Một bạn ở nhóm 1 và một bạn ở nhóm 2 đứng thành 1 cặp. Bạn ở nhóm 1 nói tên con vật – bạn nhóm 2 sẽ bắt chước tiếng kêu con vật.	- Trẻ vận động theo nhạc. - Trẻ lắng nghe. - Trẻ chơi trò chơi.	- Video bài hát “Old MacDonald Had A Farm”.
Hoạt động 2: Trò chơi “Nhanh tay lẹ mắt” (Thời gian: 20 phút)		

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Cô giới thiệu cách chơi: - Cô chia lớp làm 2 đội. Mỗi đội 5 bạn tham gia trò chơi “Nhanh tay lẹ mắt”. - Mỗi đội bầu ra đội trưởng và đặt tên đội của mình. - Mỗi đội xếp thành một hàng dọc (đội trưởng đứng đầu hàng). Khi nghe hiệu lệnh của cô, các bạn đầu hàng chạy lên trước chướng ngại vật và làm theo hướng dẫn, sau khi vượt qua chướng ngại vật bé sẽ thực hiện bài tập của nhóm, sau đó chạy về chạm vào tay bạn đứng đầu hàng, bản thân sẽ xuống cuối hàng đứng. Các bạn đầu hàng sẽ tiếp tục trò chơi cho tới khi hoàn thành nhiệm vụ. Kết thúc 1 bản nhạc đội nào hoàn thành xong sẽ giành chiến thắng. - Bài tập 1: Tìm và nối phần đầu và thân con vật. - Bài tập 2: Tìm và đánh dấu thức ăn yêu thích của con vật. - Cô mở nhạc không lời cho trẻ bắt đầu trò chơi.	- Bé lắng nghe.  	- Đĩa nhựa, bóng nhựa tròn, hộp đựng bóng. - Hình ảnh con bò, con chó, con heo, con gà, con cừu, con vịt, con mèo, con thỏ. - Hình ảnh thức ăn yêu thích tương ứng với con vật.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
	Bé thực hiện. 	
Hoạt động 3: Tìm mặt nạ con vật yêu thích (Thời gian: 10 phút)		
- Cô trải tấm thảm và đặt Cubetto giữa tấm thảm. - Đặt mặt nạ con vật ở một số vị trí của tấm thảm. - Bé hãy chọn mặt nạ con vật mà mình thích? - Hỏi trẻ làm sao để đưa Cubetto tới vị trí mặt nạ? - Cho bé thảo luận cách viết một thuật toán để Cubetto đi tới vị trí mặt nạ. - Chia lớp thành 2 nhóm, cho từng thành viên trong nhóm thao tác với Cubetto để đi tới vị trí mặt nạ yêu thích của mình. - Sau khi có mặt nạ, cho bé tô màu và cắt rời.	- Quan sát. - Thảo luận. - Thực hiện. - Thực hiện.	- Cubetto, tranh mặt nạ con vật (con bò, con chó, con mèo, con thỏ). - Màu sáp, kéo.
Hoạt động 4: Đưa thú cưng đi dạo (Thời gian: 20 phút)		

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
- Cô đưa ra hình ảnh một số địa điểm, những nơi quen thuộc với trẻ. - Cô đưa ra câu hỏi: + Con muốn đưa thú cưng đi dạo ở đâu? + Làm cách nào để đưa thú cưng đi dạo? - Cô cho trẻ dán mặt nạ thú cưng vào mặt Cubetto. - Yêu cầu bé hãy viết một thuật toán để đưa thú cưng tới địa điểm mà con yêu thích. - Cho bé thay nhau thao tác với Cubetto.	- Quan sát. - Trả lời câu hỏi. - Thực hiện.	- Hình ảnh một số địa điểm quen thuộc với trẻ. - Keo dán, Cubetto.