

Dành cho trẻ 3 – 6 tuổi

Chủ đề: Động vật

Đề tài: Thú nuôi trong gia đình

I. Mục đích, yêu cầu:

1. Kiến thức:

- Trẻ gọi tên, mô tả được hình dáng, tiếng kêu môi trường sống của một số con vật nuôi trong gia đình.

2. Kỹ năng:

- Bé biết so sánh các đặc điểm khác nhau của con vật. Lắp ráp được mô hình con mèo, con chó, con heo.

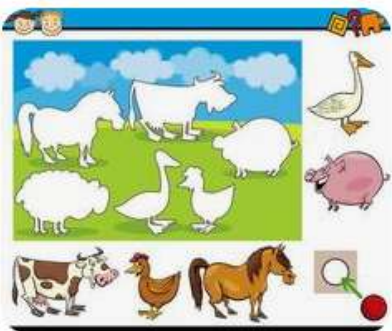
3. Thái độ:

- Bé biết yêu quý bảo vệ vật nuôi, nhiệt tình, năng động trong quá trình lắp ráp mô hình.

II. Tổ chức hoạt động:

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Hoạt động 1: Xem video (Thời gian: 7 phút)		
Cô giới thiệu chủ đề buổi học. - Hôm nay, cô và các bạn sẽ tìm hiểu và lắp ráp về các con vật nuôi trong gia đình. - Cho bé kể tên các con vật nuôi trong gia đình của mình. - Cho trẻ xem video về các con vật nuôi trong gia đình. - Hãy kể tên những con vật trong video mà bé vừa xem.	- Trẻ lắng nghe. - Trẻ xem video. - Trẻ trả lời câu hỏi.	- Bảng tương tác. - Video về một số con vật nuôi trong gia đình.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
- Con chó thích ăn gì? Tiếng kêu như thế nào? - Con chó ngủ ở đâu? - Con chó giúp chủ việc gì? - Con có nhận xét gì về con mèo? - Con mèo thích ăn gì? - Tiếng kêu của mèo như thế nào? - Con mèo giúp chúng ta làm gì? - Con có nhận xét gì về con heo? - Con heo ăn gì? - Tiếng kêu của heo như thế nào? - Heo ngủ ở đâu?		
Hoạt động 2: Trò chơi “Nhanh tay nhanh mắt” (Thời gian: 10 phút)		
Cô giới thiệu cách chơi: - Cô chia lớp làm 2 đội. Mỗi đội 5 bạn tham gia trò chơi “nhanh tay nhanh mắt”. - Mỗi đội bầu ra đội trưởng và đặt tên đội của mình. - Mỗi đội xếp thành một hàng dọc (đội trưởng đứng đầu hàng). Khi nghe hiệu lệnh của cô, các bạn đầu hàng chạy lên trước chương ngại vật, làm theo yêu cầu của cô rồi chạy lên bảng thực hiện nhiệm vụ của nhóm mình. Sau đó, chạy về chạm tay bạn đang đứng đầu hàng, bản thân di chuyển xuống cuối hàng.	- Bé lắng nghe. 	- Bóng, vòng tròn, hình ảnh con vật và bóng của chúng, hình ảnh con vật bị che một phần và hình ảnh gốc.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
- Kết thúc 1 bản nhạc đội nào tìm được nhiều bóng của con vật hơn sẽ giành chiến thắng. - Bài tập 1: Tìm và đặt con vật vào bóng đúng của chúng. - Bài tập 2: Tìm và đặt con vật tương ứng với con vật bị ẩn. - Cô mở nhạc để bắt đầu trò chơi.	  - Bé chơi. 	
Hoạt động 3: Thực hành (Thời gian: 30 phút)		
- Giới thiệu vật liệu để ráp mô hình con mèo, con chó, con heo. - Tổ chức cho trẻ lắp ráp mô hình mô hình con mèo, con chó, con heo.	- Quan sát và khám phá. - Lắp ráp mô hình con mèo, con chó, con heo.	- Gearphun.
Hoạt động 4: Trưng bày (Thời gian: 8 phút)		

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
- Cho các bé trưng bày sản phẩm. Cô cho trẻ nhận xét mô hình con vật của mình: - Con có nhận xét gì về mô hình con vật của mình? - Tại sao con vật của con có màu sắc này? - Tại sao con muốn thêm chi tiết này trong mô hình con vật của mình? - Kết thúc: Cô khen thưởng và động viên trẻ.	- Trưng bày sản phẩm. - Nhận xét.	- Gearphun.